

* Notions de loi de comportement

généralisation de $\sigma = E \epsilon$

E module d'Young

$\tau = G \gamma$

G module de cisaillement

loi reliant la matrice des contraintes et la matrice des déformations.

Cette loi, pour un milieu isotrope, possède 2 coefficients

(E et ν coefficient de Poisson)

↑ variation de section ↑

II partie Théorèmes Energétiques

Es théorèmes permettent de calculer les contraintes dans n'importe quelle structure.

. Théorème de Betti

. Théorème de Castigliano

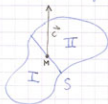
. Théorème de Réciproque

⇒ Application aux éléments finis (Méthode des éléments finis MEF)
FEM

Partie I

Chapitre I : Notions de contraintes

On met en place une grandeur caractérisant la cohésion de la machine.



Sur une structure, on définit une surface S de limitant elle-ci en 2 parties I et II
↑
la structure

La cohésion entre ces deux parties conduit à introduire un effort $\vec{c}$ en tout point M de la structure.

$\vec{c}$ est appelé vecteur contrainte, il a une direction et une intensité, et la dimension de ce vecteur est le MPa. (N/mm^2)

On cherche les effets appliqués sur 3 surfaces.

• Surface "AO" $\vec{C}(M, -\vec{y})$ en Mpa.

$$\Rightarrow \vec{C}(M, -\vec{y}) \times \text{aire de la surface "AB"} \Rightarrow \vec{C}(M, -\vec{y}) \times \text{aire} \\ = \vec{C}(M, -\vec{y}) \times S_y \quad (N)$$

• Surface "AC" $\vec{C}(M, -\vec{x}) \times S_x$

• Surface "BC" $\vec{C}(M, \vec{n}) \times S$ ($S = \text{"BC"}$) tout en N.

Le PFS dit que la Résultante des effets est à cet élément de volume nulle.

$$\vec{C}(M, \vec{n}) S + \vec{C}(M, -\vec{x}) S_x + \vec{C}(M, -\vec{y}) S_y = \vec{0}$$

avec la propriété on a :

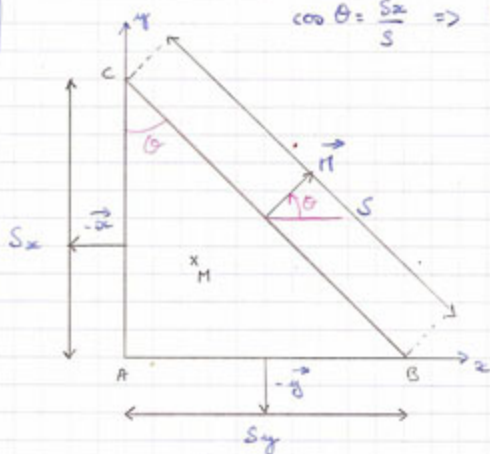
$$2) \quad \vec{C}(M, -\vec{n}) = -\vec{C}(M, \vec{n})$$

$$\Rightarrow \vec{C}(M, \vec{n}) S - \vec{C}(M, \vec{x}) S_x - \vec{C}(M, \vec{y}) S_y = \vec{0}$$

$$\vec{C}(M, \vec{n}) = \vec{C}(M, \vec{x}) \frac{S_x}{S} + \vec{C}(M, \vec{y}) \frac{S_y}{S} = \vec{0}$$

$$\text{or } \vec{n} = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$

$$\cos \theta = \frac{S_x}{S} \Rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} \frac{S_x}{S} = n_x \\ \frac{S_y}{S} = n_y \end{pmatrix}$$



$$\vec{C}(M, \vec{n}) = \vec{C}(M, \vec{x}) n_x + \vec{C}(M, \vec{y}) n_y$$

$\vec{C}$ dépend linéairement de $\vec{n}$

$\vec{C}$ dépend linéairement

$$= \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \end{pmatrix} m_x \times \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \end{pmatrix} m_y = \begin{pmatrix} a_1 m_x + a_2 m_y \\ b_1 m_x + b_2 m_y \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m_x \\ m_y \end{pmatrix}$$

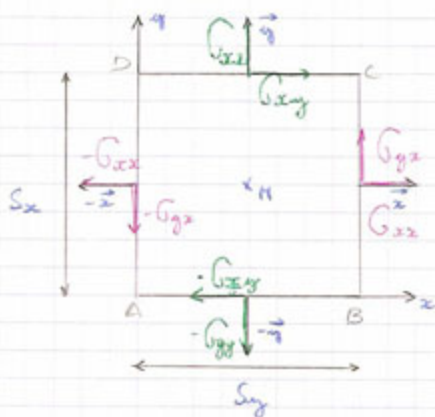
$$C(M, \vec{n}) = \mathbb{G}(M) \vec{n}$$

matrice $\uparrow$ de M .

où $\mathbb{G}$ est une matrice (2×2)

Matrice de contraintes.

3) Moment résultant des effets.



On choisit maintenant une plaque rectangulaire (infinitésimale) autour du point H .

$$\text{Sur AB: } \vec{C}(H, -\vec{y}) \times S_y = -(\mathbb{G}(H) \vec{y}) S_y$$

$$\text{Sur CD: } \vec{C}(H, \vec{y}) \times S_y = (\mathbb{G}(H) \vec{y}) S_y$$

$$\text{Sur BC: } \vec{C}(H, \vec{x}) \times S_x = (\mathbb{G}(H) \vec{x}) S_x$$

$$\text{Sur DA: } \vec{C}(H, -\vec{x}) \times S_x = -(\mathbb{G}(H) \vec{x}) S_x$$

On note

$$\mathbb{G} = \begin{pmatrix} G_{xx} & G_{xy} \\ G_{yx} & G_{yy} \end{pmatrix} \Rightarrow \mathbb{G} \vec{x} = \begin{pmatrix} G_{xx} & G_{xy} \\ G_{yx} & G_{yy} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} G_{xx} \\ G_{yx} \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{G} \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} G_{xy} \\ G_{yy} \end{pmatrix}$$

Le moment résultant en H de ces effets, qui doit être nul, implique :

$$\Rightarrow G_{xy} = G_{yx} \quad \mathbb{G} \text{ est une matrice symétrique.}$$

Il existe une quatrième propriété sur $\mathbb{G}$ qui conduit aux équations d'équilibre:
Ce sont des équations aux dérivées partielles reliant les 6 termes de la matrice de contraintes (A voir en lien).

Conclusion: Dans le cas tridimensionnel (3D) la matrice de contraintes s'écrit:

$$\mathbb{G} = \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & \sigma_{xy} & \sigma_{xz} \\ \sigma_{yx} & \sigma_{yy} & \sigma_{yz} \\ \sigma_{zx} & \sigma_{zy} & \sigma_{zz} \end{pmatrix} \text{ avec } \sigma_{xy} = \sigma_{yx}; \sigma_{yz} = \sigma_{zy}; \sigma_{zx} = \sigma_{xz}.$$

σ_{xx} : correspond à de la traction compression sur une face orientée par $\vec{x}$

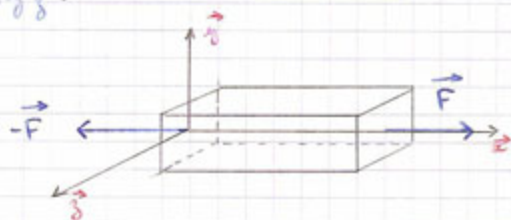
σ_{yy} : $\vec{y}$

σ_{zz} : $\vec{z}$

σ_{xy} : correspond à du cisaillement dans le plan $(\vec{x}, \vec{y})$

σ_{yz} : $(\vec{y}, \vec{z})$

σ_{zx} : $(\vec{z}, \vec{x})$



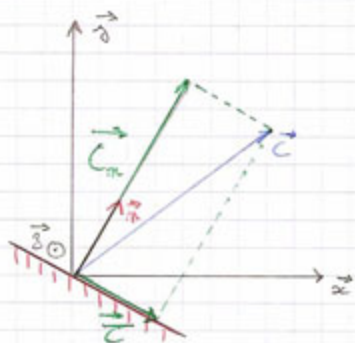
$$\vec{F} = \begin{pmatrix} F_x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{C} = \begin{pmatrix} \frac{F_x}{S} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

on obtient l'air de la section

$$\mathbb{G} = \begin{pmatrix} \frac{F_x}{S} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ matrice de contraintes en traction (ou compression) suivant } \vec{x}.$$

$$\mathbb{G} = \begin{pmatrix} -p & 0 & 0 \\ 0 & -p & 0 \\ 0 & 0 & -p \end{pmatrix} = -p \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ matrice de contraintes en pression hydrostatique } p.$$

IV Étude de la contribution en traction ou cisaillement sur une face orientée par $\vec{n}$, où $\vec{n}$ est quelconque.



Sur une surface orientée par $\vec{n}$, le vecteur contrainte

$$\vec{C} = \mathbb{G} \cdot \vec{n}$$

$$\underbrace{C_n}_{C_n = C_n \cdot \vec{n}} = \vec{C} \cdot \vec{n} \quad \text{traction compression.}$$

Pour obtenir la contribution au cisaillement $\vec{C}_\tau$:

$$\vec{C}_\tau = \vec{C} - \vec{C}_n$$

$$\Rightarrow \vec{C} = \vec{C}_n + \vec{C}_\tau$$

Remarque on peut aussi calculer $\vec{C}_\tau$ de la manière suivante:

$$\vec{C}_\tau = \vec{n} \wedge (\vec{C} \wedge \vec{n})$$

Enfinement on se pose la question suivante:

Pour une matrice $\mathbb{G}$ données quelles sont les valeurs possibles pour C_n et $\vec{C}_\tau = \|\vec{C}_\tau\|$ quelque soit $\vec{n}$?

Existe-t-il des surfaces sur laquelle il n'y a aucun cisaillement?

Ceci quelque soit la matrice $\mathbb{G}$ ($\mathbb{G}$).

$$\Rightarrow \|\vec{C}_\tau\| = 0 \Rightarrow \vec{C}_\tau = \vec{0} \Rightarrow \vec{C} = \vec{C}_n$$

$$\mathbb{G} \cdot \vec{n} = C_n \cdot \vec{n}$$

Existe-t-il $\vec{n}$ telle que $\mathbb{G} \cdot \vec{n} = C_n \cdot \vec{n}$?

valeurs propres: $A \vec{V}_i = \lambda_i \vec{V}_i$

$\left\{ \begin{array}{l} \text{des } \vec{n} \text{ sont les vecteurs} \\ \text{propres de } \mathbb{G} \text{ et les } C_n \\ \text{associe les valeurs propres.} \end{array} \right.$

des vecteurs propres d'une matrice A (3×3) sont les λ_i tel que

$$\det (A - \lambda_i I) = 0$$

À chaque λ_i on associe le vecteur

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

propres $\vec{V}_i$ tel que $A \vec{V}_i = \lambda_i \vec{V}_i$

$\Rightarrow \forall \mathbb{G} \vec{n}$ et C_n existent (Si un objet est contraint en cisaillement n'importe comment, il y aura tjs des éléments qui ne seront pas en cisaillement).

Démarque : A partir de $\vec{G}$, on calcule les vecteurs propres $\det(\vec{G} - \lambda \vec{I}) = 0$, on note ces 3 valeurs propres G_1, G_2 et G_3 ce sont les contraintes principales.

on calcule pour chaque G_i , le vecteur propre associé $\vec{V}_i$:

$$\vec{G} \vec{V}_i = G_i \vec{V}_i \quad (\text{on pose } \vec{V}_i = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \text{ et on cherche } a, b \text{ et } c)$$

$\vec{V}_1, \vec{V}_2$ et $\vec{V}_3$ sont les directions principales et correspondent aux orientations de surface sur lesquelles, il n'y a pas de cisaillement.

2) Peut-on trouver les $\vec{n}$ (orientation de surface) sur lesquelles il y a le cisaillement maximum?

Pour $\vec{G}$ donné.

De même peut-on trouver les $\vec{n}$ sur lesquelles il y a traction (ou compression) maximum?

Oui : Lois de Mohr

$$\text{On cherche } \vec{n} = \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix} \text{ en fonction de } C_n \text{ et } \|\vec{\sigma}\| = \tau$$

$$* \|\vec{n}\| = 1 \quad \underline{n_x^2 + n_y^2 + n_z^2 = 1}$$

$$* C_n = \vec{\sigma} \cdot \vec{n} = (\vec{G} \vec{n}) \cdot \vec{n} \quad (\text{scalaire})$$

$$* C_n^2 + \tau^2 = \|\vec{\sigma}\|^2 = \vec{\sigma} \cdot \vec{\sigma} = (\vec{G} \vec{n}) \cdot (\vec{G} \vec{n})$$

Pour résoudre ce système, on se place dans la base des vecteurs propres $\vec{V}_1, \vec{V}_2, \vec{V}_3$.

Dans cette base,

$$\vec{G} = \begin{pmatrix} G_1 & 0 & 0 \\ 0 & G_2 & 0 \\ 0 & 0 & G_3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Dans ces conditions } \vec{n} = n_x \vec{V}_1 + n_y \vec{V}_2 + n_z \vec{V}_3$$

$$\Rightarrow \vec{G} \vec{n} = \begin{pmatrix} G_1 & 0 & 0 \\ 0 & G_2 & 0 \\ 0 & 0 & G_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} G_1 n_x \\ G_2 n_y \\ G_3 n_z \end{pmatrix}$$



$$\Rightarrow (\vec{G} \cdot \vec{n}) \cdot \vec{n} = G_1 n_x^2 + G_2 n_y^2 + G_3 n_z^2 = C_n$$

$$(\vec{G} \cdot \vec{n}) \cdot (\vec{G} \cdot \vec{n}) = G_1^2 n_x^2 + G_2^2 n_y^2 + G_3^2 n_z^2 = C_n^2 + \tau^2$$

C_n étant un système de 3 équations à 3 inconnues n_x^2, n_y^2, n_z^2

$$n_x^2 = \frac{\tau^2 + (C_n - G_2)(C_n - G_3)}{(G_1 - G_2)(G_1 - G_3)}$$

$$n_y^2 = \frac{\tau^2 + (C_n - G_3)(C_n - G_1)}{(G_2 - G_3)(G_2 - G_1)}$$

$$n_z^2 = \frac{\tau^2 + (C_n - G_1)(C_n - G_2)}{(G_3 - G_1)(G_3 - G_2)}$$

Pour que n_x, n_y et n_z existent,
il faut que les 3 membres de droite
soient positifs ou nuls.
L'étude du signe, nécessite de classer les
constantes principales G_1, G_2, G_3

$$G_1 > G_2 > G_3$$

$$\tau^2 + (C_n - G_2)(C_n - G_3) \geq 0$$

$$\tau^2 + (C_n - G_3)(C_n - G_1) \leq 0$$

$$\tau^2 + (C_n - G_1)(C_n - G_2) \geq 0$$

On cherche le domaine de validité
de C_n, τ satisfaisant ces 3 inégalités.
(Étude de fonction).

On cherche la courbe d'équation : $\tau^2 + (C_n - G_2)(C_n - G_3) = 0$

cette équation peut aussi s'écrire $\tau^2 + (C_n - \frac{G_2 + G_3}{2})^2 - (\frac{G_2 - G_3}{2})^2 = 0$

$$(\text{on écrit } \tau^2 + C_n^2 + \underbrace{\frac{G_2^2 + G_3^2}{2}} - C_n(G_2 + G_3) - \underbrace{(\frac{G_2 - G_3}{2})^2} = 0$$

$$\frac{G_2^2}{4} + \frac{G_3^2}{4} + \frac{G_2 G_3}{2}$$

$$\frac{G_2^2}{4} + \frac{G_3^2}{4} + \frac{G_2 G_3}{2}$$

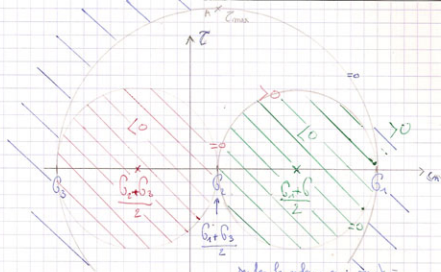
$$\tau^2 + C_n^2 + G_2 G_3 - C_n G_2 - C_n G_3 = 0$$

Pose le point (C_n, τ) l'équation d'un cercle de centre C_n, τ^0 et de
rayon R .

$$(C_n - C_n^0)^2 + (\tau - \tau^0)^2 = R^2$$

$$\text{Ici } \tau^2 + (C_n - \frac{G_2 + G_3}{2})^2 - (\frac{G_2 - G_3}{2})^2 = 0$$

est l'équation d'un cercle de centre $(\frac{G_2 + G_3}{2}, 0)$ et de rayon $(\frac{G_2 - G_3}{2})$



② $\|x\| = \left\| \frac{G_1 - G_3}{2} \right\|$

② Valeur de m' associée : Si $C_m = \sigma_1$; $\vec{m} = \vec{v}_1$, vecteur propre associé à σ_1
Si $C_m = \sigma_3$; $\vec{m} = \vec{v}_3$.

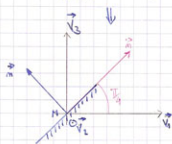
① En ce point où le cisaillement est maximum (A)

$$Z = \frac{\sigma_1 - \sigma_3}{2}$$

$$\Rightarrow m_1^2 = \frac{1}{2}$$

$$n_1 = 2 \quad n_2 = 0 \Rightarrow \vec{n} = \pm \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \text{ oder } \pm \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \xrightarrow{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3}$$

$$m_3 = \frac{1}{2}$$



Critère de dimensionnement

hypothèse : Matériau est fragile essentiellement en cisaillement
→ constatation expérimentale.

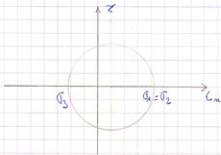
⇒ $\tau_{\max} \ll \tau_{\lim}$: déterminée expérimentalement

$$\Rightarrow \frac{\sigma_1 - \sigma_3}{2} \ll \tau_{\lim} \quad \text{Critère de Tresca.}$$

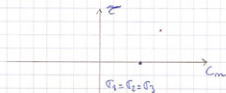
Il s'écrit aussi :

$$\sup \left(\frac{|\sigma_1 - \sigma_3|}{2}, \frac{|\sigma_2 - \sigma_3|}{2}, \frac{|\sigma_1 - \sigma_2|}{2} \right) \ll \tau_{\lim}$$

Soit si $\sigma_1 = \sigma_2 \neq \sigma_3$



Soit si $\sigma_1 = \sigma_2 = \sigma_3$



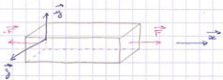
Si on note $\sigma_1 = \sigma_2 = \sigma_3 = p$

$$\underline{\sigma} = \begin{pmatrix} p & 0 & 0 \\ 0 & p & 0 \\ 0 & 0 & p \end{pmatrix} : \text{pression hydrostatique.}$$



Pour calculer σ_{lim} on a besoin d'un seul essai.

Cet essai est un essai de traction.



$$\sigma = \begin{pmatrix} \sigma_{xx} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

avec $\sigma_{xx} = \frac{F}{S}$

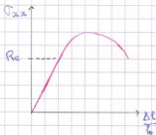
$\sigma_1 = \sigma_{xx}$ $\vec{v}_1 = \vec{x}$

$\sigma_2 = \sigma_3 = 0$ $\vec{v}_2 = \vec{y}, \vec{v}_3 = \vec{z}$

Troisième $\sup \left(\frac{\sigma_{xx}}{2}, 0, \frac{\sigma_{xx}}{2} \right) \leq \sigma_{lim} \Rightarrow \frac{\sigma_{xx}}{2} \leq \sigma_{lim}$

$\sigma_{oc} \leq 2 \sigma_{lim}$

fonctionne
que
pour les
métaux.



exp:

$\sigma_{oc} \approx R_e$

Si on ne dépasse pas la limite

élastique

$\Rightarrow \sigma_{lim} = \frac{R_e}{2}$

Autres Critères très répandus pour les matériaux métalliques:

Critère de Von Mises

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \left[\left(\frac{\sigma_1 - \sigma_3}{2} \right)^2 + \left(\frac{\sigma_2 - \sigma_3}{2} \right)^2 + \left(\frac{\sigma_1 - \sigma_2}{2} \right)^2 \right]^{1/2} \leq \sigma_{lim}$$

NOTION DE DEFORMATION

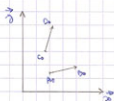
• Généralisation de $\epsilon = \frac{\Delta l}{l_0}$ et γ de la Rd.M.

Comment se traduit une déformation.

- (traction) • Variation de longueur: un vecteur $\vec{A_0 B_0}$ s'allonge et devient $\vec{AB}$.
 (cisaillement) • Variation d'angle entre 2 vecteurs

Pour traduire ces deux phénomènes on utilise la variation de produit scalaire entre deux vecteurs.

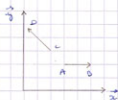
Dans la configuration initiale, on choisit 2 vecteurs $\vec{A_0 B_0}$ et $\vec{C_0 D_0}$, infiniment petits



Dans la configuration déformée:

$\vec{A_0 B_0}$ se transforme en $\vec{AB}$

$\vec{C_0 D_0}$ se transforme en $\vec{CD}$



La variation de produit scalaire va s'écrire:

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} - \vec{A_0 B_0} \cdot \vec{C_0 D_0}$$



$$\begin{aligned}\vec{AB} &= \vec{AA_0} + \vec{A_0 B_0} + \vec{B_0 B} \\ &= \vec{A_0 B_0} + \vec{B_0 B} - \vec{A_0 A}\end{aligned}$$

où $\vec{B_0 B}$ vecteur qui traduit le déplacement de B_0 en B .

$\vec{B_0 B} = \vec{U}(B_0)$: Notation de même: $\vec{A_0 A} = \vec{U}(A_0)$

$$\vec{AB} = \vec{A_0 B_0} + \vec{U}(B_0) - \vec{U}(A_0) \quad \text{avec} \quad \vec{U}(B_0) = \vec{B_0 B}$$

Étude de $\vec{U}(B_0) - \vec{U}(A_0)$

1) les particuliers: $\vec{A_0 B_0} = \Delta_1 \vec{x}$

Le point A_0 a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ donc $\vec{U}(A_0) = U(x, y)$

Le point B_0 ————— $\begin{pmatrix} x + \Delta_1 \\ y \end{pmatrix}$ donc $\vec{U}(B_0) = U(x + \Delta_1, y)$

$$\Rightarrow \vec{U}(B_0) - \vec{U}(A_0) = \vec{U}(x+\Delta x, y) - \vec{U}(x, y)$$



Dire que $\overrightarrow{A_0 B_0}$ est petit $\Rightarrow \Delta_1 \ll 1$

$$\vec{U}(x+\Delta_1, y) = \vec{U}(x, y) + \Delta_1 \frac{d\vec{U}}{dx}(x, y) + \frac{\Delta_1^2}{2} \frac{d^2\vec{U}}{dx^2}(x, y) + \Delta_1^2 \vec{E}(x, y)$$

Remarque: si $\vec{U} = \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \end{pmatrix}$ $\frac{d\vec{U}}{dx} = \begin{pmatrix} \frac{du_x}{dx} \\ \frac{du_y}{dx} \end{pmatrix}$ on s'intéresse à l'ordre 1.

$$\Rightarrow \vec{U}(x+\Delta_1, y) = \vec{U}(x, y) + \Delta_1 \frac{d\vec{U}}{dx}(x, y)$$

$$\Rightarrow \vec{U}(x+\Delta_1, y) - \vec{U}(x, y) = \Delta_1 \frac{d\vec{U}}{dx}(x, y)$$

$$\Rightarrow \vec{U}(B_0) - \vec{U}(A_0) = \Delta_1 \frac{d\vec{U}}{dx}(x, y)$$

$$\vec{AB} = \vec{A_0 B_0} + \Delta_1 \frac{d\vec{U}}{dx}(x, y)$$

$$\vec{A_0 B_0} = \Delta_1 \vec{x} + \Delta_2 \vec{y}$$

$$\vec{A_0 B_0} = \Delta_1 \vec{x}$$

$$\vec{AB} = \Delta_1 \vec{x} + \Delta_1 \frac{d\vec{U}}{dx}(x, y)$$

$$\vec{AB} = \Delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) + \Delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$$

$$\vec{AB} = \Delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right)$$

$$\vec{AB} = \Delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right)$$

$$\vec{A_0 B_0} = \Delta_2 \vec{y}$$

$$\vec{AB} = \Delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$$

Ainsi pour $\vec{A_0 B_0} = \Delta_1 \vec{x} + \Delta_2 \vec{y} \rightarrow \vec{AB} = \Delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) + \Delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$

et pour $\vec{C_0 D_0} = \delta_1 \vec{x} + \delta_2 \vec{y} \rightarrow \vec{CD} = \delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) + \delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$

$$\Rightarrow \vec{AB} \cdot \vec{CD} = \left[\Delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) + \Delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right) \right] \cdot \left[\delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) + \delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right) \right]$$

$$\vec{A_0 B_0} \cdot \vec{C_0 D_0} = \Delta_1 \delta_1 + \Delta_2 \delta_2$$

$$\Delta_1 \delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) \cdot \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right)$$

$$\Delta_2 \delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right) \cdot \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$$

$$\Delta_1 \delta_2 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) \cdot \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$$

$$\Delta_2 \delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{U}}{dx} \right) \cdot \left(\vec{y} + \frac{d\vec{U}}{dy} \right)$$

$$\Delta_1 \delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{v}}{dx} \right) \cdot \left(\vec{x} + \frac{d\vec{v}}{dx} \right) = \Delta_1 \delta_1 \left(\vec{x} \cdot \vec{x} + \frac{d\vec{v}}{dx} \cdot \frac{d\vec{v}}{dx} + 2\vec{x} \cdot \frac{d\vec{v}}{dx} \right) = \Delta_1 \delta_1 \left(1 + 2 \frac{dU_x}{dx} + \left\| \frac{d\vec{v}}{dx} \right\|^2 \right)$$

hypothèse: petites déformations.

$$\Delta_2 \delta_2 \left(\vec{y} + \frac{d\vec{v}}{dy} \right) \cdot \left(\vec{y} + \frac{d\vec{v}}{dy} \right) = \Delta_2 \delta_2 \left(1 + 2 \frac{dU_y}{dy} \right)$$

$$\Delta_1 \delta_2 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{v}}{dx} \right) \cdot \left(\vec{y} + \frac{d\vec{v}}{dy} \right) = \Delta_1 \delta_2 \left(\vec{x} \cdot \vec{y} + \vec{x} \cdot \frac{d\vec{v}}{dy} + \vec{y} \cdot \frac{d\vec{v}}{dx} + \dots \right) = \Delta_1 \delta_2 \left(\frac{dU_x}{dx} + \frac{dU_y}{dy} \right)$$

$$\Delta_2 \delta_1 \left(\vec{x} + \frac{d\vec{v}}{dx} \right) \cdot \left(\vec{y} + \frac{d\vec{v}}{dy} \right) = \Delta_2 \delta_1 \left(\frac{dU_x}{dy} + \frac{dU_y}{dx} \right)$$

$$\Rightarrow \vec{AB} \cdot \vec{CD} = \Delta_1 \delta_1 \left(1 + 2 \frac{dU_x}{dx} \right) + \Delta_2 \delta_2 \left(1 + 2 \frac{dU_y}{dy} \right) + (\Delta_1 \delta_2 + \Delta_2 \delta_1) \left(\frac{dU_x}{dy} + \frac{dU_y}{dx} \right)$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} - A_0 B_0 \cdot C_0 D_0 = 2 \Delta_1 \delta_1 \frac{dU_x}{dx} + 2 \Delta_2 \delta_2 \frac{dU_y}{dy} + (\Delta_1 \delta_2 + \Delta_2 \delta_1) \left(\frac{dU_x}{dy} + \frac{dU_y}{dx} \right)$$

$$\text{On note } \epsilon_{xx} = \frac{dU_x}{dx}$$

$$\epsilon = \frac{\Delta \ell}{\ell_0}$$

$$\epsilon_{yy} = \frac{dU_y}{dy}$$

$$\epsilon_{xy} = \frac{1}{2} \left(\frac{dU_x}{dy} + \frac{dU_y}{dx} \right)$$

$$\Rightarrow \vec{AB} \cdot \vec{CD} - A_0 B_0 \cdot C_0 D_0 =$$

$$2 \Delta_1 \delta_1 \epsilon_{xx} + 2 \Delta_2 \delta_2 \epsilon_{yy} + 2 (\Delta_1 \delta_2 + \Delta_2 \delta_1) \epsilon_{xy}$$

=

$$2 \begin{pmatrix} \Delta_1 \\ \Delta_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \epsilon_{xx} & \epsilon_{xy} \\ \epsilon_{xy} & \epsilon_{yy} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \delta_1 \\ \delta_2 \end{pmatrix}$$

=

$$2 \vec{A_0 B_0} \cdot \vec{\epsilon} \vec{C_0 D_0}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} - A_0 B_0 \cdot C_0 D_0 = 2 \vec{A_0 B_0} \cdot \vec{\epsilon} \vec{C_0 D_0}$$

$$\vec{\epsilon} = \begin{pmatrix} \epsilon_{xx} & \epsilon_{xy} \\ \epsilon_{xy} & \epsilon_{yy} \end{pmatrix}$$

$\vec{\epsilon}$: matrice symétrique
qui définit la déformation
c'est la matrice de déformation

Interprétation de E_{xx} , E_{yy} , E_{xy} et moyen

Interprétation de E_{xx}

$$\Delta_1 = \delta_1 \quad \Delta_2 = \delta_2 = 0 \Rightarrow \vec{A_0 B_0} = \Delta_1 \vec{a}$$
$$\vec{C_0 D_0} = \Delta_1 \vec{a}$$

$$\Rightarrow \vec{AB} = \vec{CD} \Rightarrow \|\vec{AB}\|^2 - \|\vec{A_0 B_0}\|^2 = \Delta_1^2 E_{xx}$$

$$\Rightarrow E_{xx} = \frac{\|\vec{AB}\|^2 - \|\vec{A_0 B_0}\|^2}{2\|\vec{A_0 B_0}\|^2}$$

On note:

$$\left(\frac{\Delta l}{l_0}\right)_x = \frac{\|\vec{AB}\| - \|\vec{A_0 B_0}\|}{\|\vec{A_0 B_0}\|} \Leftrightarrow \frac{\|\vec{AB}\|}{\|\vec{A_0 B_0}\|} - 1 = \left(\frac{\Delta l}{l_0}\right)_x \Leftrightarrow \frac{\|\vec{AB}\|}{\|\vec{A_0 B_0}\|} = 1 + \left(\frac{\Delta l}{l_0}\right)_x$$

$$\text{On } E_{xx} = \frac{1}{2} \left(\frac{\|\vec{AB}\|^2}{\|\vec{A_0 B_0}\|^2} - 1 \right) = \frac{1}{2} \left[\left(1 + \left(\frac{\Delta l}{l_0} \right)_x \right)^2 - 1 \right]$$
$$= \frac{1}{2} \left[1 + 2 \left(\frac{\Delta l}{l_0} \right)_x + \left(\frac{\Delta l}{l_0} \right)_x^2 - 1 \right]$$
$$= \frac{1}{2} \left[2 \left(\frac{\Delta l}{l_0} \right)_x + \left(\frac{\Delta l}{l_0} \right)_x^2 \right] = \left(\frac{\Delta l}{l_0} \right)_x$$

Donc E_{xx} est l'allongement relatif dans la direction $\vec{a}$.

hypothèse de petites déformations